Este tutorial HTML5 ayuda aprender todas nuevas etiquetas para aplicar a su desarrollo de las paginas web, pero no olvidar de la compatibilidad para navegadores, funcionamiento correcto se garantiza en:

**IE 9.0+** **Chrome 21.0.1180.79** **Opera 12.01** **Safari 5.1.7** **Firefox 14.01**

HTML5 se basa en éxito del formato HTML4, por lo tanto no teneis que olvidar HTML4. Si la aplicación web está trabajando en HTML4, también funcionará en HTML5, es decir que HTML5 solamente contiene nuevas etiquetas que amplian posibilidades para desarrollo web.

| **Etiquetas** | **Descripcion** |
| --- | --- |
| **<!DOCTYPE>** | Determina el tipo de documento HTML |
| **<article> </article>** | Especifica el contenido como noticias, artículos, blogs, foros |
| **<aside> </aside>** | Determina bloque de contenido, enlaces e archivos, etiquetas o otra información. Esta unidad se suele llamar un "sidebar" o "barra lateral" |
| **<audio> </audio>** | Agrega, reproduce y administra la configuración de audio en una página web. La ruta de acceso al archivo especificado por el atributo src o añidado por etiqueta <source>. En  el contenedor  <audio> se puede escribir un texto que se mostrará en los navegadores que no funcionan con esta etiqueta. |
| **<canvas> </canvas>** | Crea un área donde con el uso de JavaScript se puede dibujar diferentes objetos para mostrar imágenes, transformar y cambiar sus propiedades. Con la etiqueta <canvas> puede crear dibujos, animaciones, juegos, etc.  **Tiene atributos:**  **height** y **width** |
| **<menu>**  **<command parametros>**  **</menu>** | Crea un comando de tipo interruptor, flag o el botón normal. Tag <comando> será colocado dentro de <menu>, de lo contrario no se mostrará.  **Atributos:**  **checked** - Activa el comando. Sólo está disponible si el tipo es radio o checkbox.  **disabled** - Especifica comando si está disponible o no.  **icon** - Dirección de la imagen que se muestra como un comando.  **label** - nambre del comando.  **radiogroup** - Especifica el nombre del grupo de botones de radio. Sólo está disponible si el tipo es radio.  **type** - Determina el tipo de comando (casilla de verificación, el mando, radio). Predeterminado de comandos. |
| **<input list="<identificador>">**  **<datalist id="<identificador>">**  **<option value="text1">**  **<option value="text2">**  **</datalist>** | Crea una lista de opciones que se pueden seleccionar con un juego en la caja. En un principio, esta lista está oculta y se encuentra disponible cuando se recibe un campo de enfoque. Lista creada con etiqueta <datalist>, asociada a un campo de texto con el atributo **id**. Su valor debe coincidir con el valor del atributo de etiqueta <input> lista. |
| **<details open="open">Text</details>** | Tag <details> se utiliza para almacenar información que puede ocultarse o mostrarse en la demanda del usuario. Por defecto, contenido de la etiqueta no se muestra y para cambiar se aplica **open**.  **Open** - muestra información dentro de la etiqueta. |
| **<figure>**  **<figcaption>Descripción</figcaption>**  **</figure>** | Contiene una descripción de la etiqueta <figure>. Tag <figcaption> debe ser el primer elemento o el último del grupo. |
| **<figure></figure>** | Se utiliza para agrupar todos los elementos, como imágenes y títulos de ellos. |
| **<footer></footer>** | Tag <footer> especifica un "sótano" de la página o sección, donde puede ubicarse nombre del autor, la fecha del documento, el contacto y la información jurídica. |
| **<header></header>** | Tag <header> especifica un "tope" de la página o sección, que suele ser una cabecera. |
| **<hgroup></hgroup>** | Se utiliza para agrupar los títulos de sección o la página web. Ubicado dentro de las etiquetas de los títulos <h1> - <h6>. |
| **<form>**  **<keygen></keygen>**  **</form>** | Se utiliza para generar el par de claves - privada y pública. Cuando el formulario se envía al servidor, la clave privada se almacena en el ordenador local, y la clave pública se envía con el formulario. Las propias claves son necesarias para cifrar y descifrar datos, generar y verificar firmas digitales.  **Atributos:**  **autofocus** - da el foco al elemento cuando se carga la página.  **challenge** - determina si tiene que cambiarse el valor cuando se envía el formulario.  **disabled**- deshabilita el elemento.  **form** - identificador de la forma en que se aplica cifrado.  **keytype** - especifica la clave del algoritmo de cifrado. Por ejemplo, valor de algoritmo de cifrado RSA utiliza RSA.  **name** - nombre del elemento. |
| **<mark>Text</mark>** | Tag <mark> como marca del texto resaltado. Este texto es el mismo de siempre, pero su apariencia se puede cambiar mediante el uso de estilos. En el navegador, Chrome, Firefox y el color de fondo del texto dentro de <mark> resaltado en amarillo. |
| **<menu></menu>** | Tag <menu> está diseñado para mostrar una lista de elementos menú. Del mismo modo etiquetas <ol> y <ul> se utilizan dentro del contenedor <menu> y listas se generan utilizando <li> etiquetas.  **Atributos:**  **label** - establece la visibilidad de la etiqueta para el menú.  **type** - especifica el tipo de menú. |
| **<meter value="valor">text</meter>** | Se utiliza para mostrar los valores de un cierto rango. Se utiliza principalmente para mostrar los valores numéricos, tales como el número de resultados de búsqueda, el volumen de líquido, presión, etc.  **Atributos:**  **value** - establece el valor, valor obligatorio.  **min** - define el valor mínimo posible.  **max** - especifica el valor máximo posible.  **low** - define el límite en la que el valor se considera bajo.  **high** - define el límite en la que el valor se considera alto.  **optimum** - determine el valor mejor o óptimo. |
| **<nav>Links</nav>** | Etiqueta <nav> establece navegación. Si sitio web tiene varios blockes con enlaces entonces en <nav> se colocan enlaces prioritarios. También permite utilizar varias etiquetas <nav> en el documento. Proibido colocar <nav> dentro de <address>. |
| **<output></output>** | Define una zona en la que se muestra la información, preferiblemente con la ayuda de scripts.  **Atributos:**  **for** - especifica la identidad de uno o más elementos para asociar a la etiqueta <output>.  **form** - especifica el nombre de la forma que posee el dominio de salida.  **name** - especifica un nombre único para el elemento. |
| **<progress value="<numero>" max="<numero>">**  **text**  **</progress>** | Se utiliza para indicar el progreso de la finalización de la tarea. Cambio del valor se efectua a través JavaScript.  **Atributos:**  **value** - el valor actual de progreso.  **max** - el valor máximo de progreso. |
| **<ruby>**  **text**  **<rt>annotation</rt>**  **</ruby>** | Tag <ruby> está diseñado para añadir una anotación pequeña por encima o por debajo del texto especificado.  Esta forma de escritura se utiliza principalmente para la escritura ideográfica como el chino, pero se puede aplicar a otros idiomas, si desea escribir un texto sobre otro.  Tag <ruby> actúa como contenedor sobre <rt>, crea una anotación del texto, que va después de <rp>, esta etiqueta es para los navegadores que no admitan tag <ruby>. |
| **Tag <rp>**  **<ruby>**  **text**  **<rp>text</rp>**  **<rt>annotation</rt>**  **<rp>текст</rp>**  **</ruby>** | Se utiliza para mostrar el texto para los navegadores que no admitan la etiqueta <ruby>.  En otros navegadores, el texto en el contenedor <rp>, no se muestra.  Tag <rp> debe ir antes o después de la etiqueta <rt>. |
| **Tag <rt>**  **<ruby>**  **text**  **<rt>annotation</rt>**  **</ruby>** | Tag <rt> añade texto en la parte superior o inferior del un contenedor <ruby>,el resumen aparece en texto pequeño.  Esta forma de escritura se utiliza sobre todo para los idiomas asiáticos como el chino o el japonés, pero también puede aplicarse a otros idiomas, si desea escribir un texto sobre otro. |
| **<section></section>** | Especifica la sección del documento, que puede incluir encabezados, pie de página, encabezado y texto. Permite icluir <section> dentro de otro <section>.  Se aplican [atributos universales](http://www.w3.org/TR/CSS2/selector.html) y [javascript event](http://www.w3schools.com/js/js_events.asp" \o "www.w3schools.com" \t "_blank). |
| **<audio>**  **<source src="URL">**  **</audio>**  **<video>**  **<source src="URL">**  **</video>** | Inserta un archivo de audio o video en tags <video> y <audio>.  Estos archivos se llaman medios de comunicación generales.  **Atributos:**  **media** - especifica el dispositivo al cual el archivo será reproducido.  **src** - dirección del archivo.  **type** - MIME tipo de medio de comunicación. |
| **<details>**  **<summary>text</summary>**  **</details>** | Especifica el título para etiqueta <details>, en el que puede hacer clic para desplegar / contraer información. Tag <summary> debe ser lo primero en <details>. |
| **<time>date and time</time>**  **<time datetime="<date and time>">text</time>** | Marca el texto dentro de la etiqueta <time> como fecha, hora, o ambas cosas. Se puede especificar directamente en el recipiente <time> o especifica a través del atributo datetime.  **Atributos:**  **datetime** - establece la fecha, tiempo, o ambos para el texto.  **pubdate** - indica la fecha de su publicación. |
| **<video>**  **<source src="URL">**  **</video>** | Para la reproducción universal del vídeo en los navegadores codificados con diferentes codificaciones y añade archivos al mismo tiempo.  **Atributos:**  **autoplay** - el video comienza a reproducirse automáticamente cuando se carga la página.  **controls** - añade un panel de control para el vídeo.  **height**- especifica la altura de la región para reproducir video.  **loop** - repite la reproducción de vídeo desde el principio cuando se haya completado.  **poster** - especifica la dirección de la imagen que se mostrará hasta que el vídeo no está disponible o no se puede reproducir.  **preload** - se utiliza para descargar el video con la página web de descarga.  **src** - señala el camino al vídeo.  **width** - especifica el ancho del campo para reproducir el vídeo. |
| **Text<wbr>Text** | Etiqueta <wbr> indica al navegador que permite hacer un salto de línea en el texto, si es requerido por el ancho del elemento padre. |

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//////

**NOVEDADES DE HTML5 Y SUS NUEVAS ETIQUETAS**

ENVIADO EL: **21/08/2011** - A LA CATEGORIA: **[HTML](http://www.damianaguilar.com/articulos/html/)**

La llegada de HTML5 ha sido una revolución, ya que ha incorporado nuevas funcionalidades, etiquetas y comportamientos, que nos permiten una mayor interactividad, orden y precisión en nuestros desarrollos web.Entre las nuevas funcionalidades de HTML5 destacan:

* Marcadores semánticos.

* Mejoras en la gestión de formularios.

* Soporte para audio y video.

* Librería gráfica: Canvas.

* Contenido editable.

* Contenidos seleccionables y arrastrables.

* Almacenamiento de datos local.

Uno de los principales problemas de las nuevas especificaciones de HTML5 **es el soporte que los diferentes navegadores proporcionan**, por lo que serán las últimas versiones de los respectivos navegadores las que ofrecerán una mayor compatibilidad con HTML5. En este punto, es conveniente remarcar, que incluso **internet explorer, a partir de su versión 9, ofrece una buena compatibilidad con los estándares de la 3WC**.

Empecemos por las nuevas etiquetas, y veamos para que sirven:

* **Etiqueta <section>**: se usa como contenedor general, para agrupar contenidos. Es una de las nuevas etiquetas que más vamos a utilizar, y nos servirá para clasificar las diferentes partes del web.

* **Etiqueta <article>**: es la parte principal de nuestro web, es decir, es donde va el contenido propiamente dicho. Por ejemplo, sería el contenido de la entrada de un blog, o el texto de un artículo de un periódico online,... es la parte más importante para los buscadores, ya que allí encontrarán información fundamental para decidir sobre que trata la página web.

* **Etiqueta <aside>**: esta etiqueta, la utilizaremos para integrar contenidos auxiliares o complementarios, como pueden ser una lista de etiquetas, barras laterales, integrar contenidos de redes sociales,...

* **Etiqueta <hgroup>**: sirve para agrupar etiquetas h1, h2, h3... yo personalmente todavía no la he utilizado, y no le veo una utilidad clara, en cualquier caso, es nueva y por tanto la menciono.

* **Etiqueta <header>**: esta, junto con <footer> y <nav> creo que son las más significativas, porque hasta ahora, lo que se hacía era crear divs y asignarles el id header, footer y nav, por lo que ahora lo hacemos directamente, y nos ayuda a clarificar nuestro código. En resumen, esta etiqueta se usa para agrupar el código de la parte superior de nuestro web.

* **Etiqueta <footer>**: es la inversa a la etiqueta <header>. Se usa para el pié de página, el código de nuestra parte inferior.

* **Etiqueta <nav>**: aqui va nuestro menu de navegación.

* **Etiqueta <time>**: sirve para identificar las partes de nuestro web, que hacen referencia a estados temporales, por ejemplo: *<time>ayer</time> paseaba por la calle...*

* **Etiqueta <mark>**: se usa para resaltar palabras clave en el texto de nuestro web, tal y como hacen los buscadores cuando resaltan nuestros términos de busqueda en el texto que muestran.

* **Etiqueta <figure>**: en esta etiqueta se agrupan fotos, imágenes, diagramas,... pero con varias matizaciones, por ejemplo, el contenido que incluyamos en esta etiqueta, tiene que ser coherente con el contenido del web, y sobre todo, si eliminamos este contenido, el web debe de seguir teniendo sentido, siendo solo un complemento que ilustra la información, pero no debe de ser la información en sí.

Existen más etiquetas, pero estas, son las más relevantes, y las más significativas, a mi modo de ver.

Y recordemos las etiquetas que **ya no tienen soporte en HTML5**: <acronym>, <applet>, <basefont>, <big>, <center>, <dir>, <font>, <frame>, <frameset>, <noframes>, <s>, <strike>, <tt>, <u> y <xmp>.

 Respecto a código HTML en sí, la nueva especificación HTML5 tiene algunas diferencias, como son:

* A la hora de definir el DOCTYPE, HTML5 simplifica enormemente el procedimiento, limitándose a la etiqueta: <!DOCTYPE html>. Así de simple.

* También se ha simplificado la forma de definir el idioma de la página web, haciéndose de la siguiente forma: <html lang="en"> para inglés, <html lang="es"> para castellano y <html lang="x-klingon"> por si optamos por el klingon como idioma de nuestro web.

* El atributo Character Set, se simplifica, reduciéndose a: <meta charset="utf-8" /> en el caso de que optemos por utf-8 (codificación recomendada si vamos a usar el castellano).

* Ya no es necesario cerrar las etiquetas img, input o br, por ejemplo, antes teníamos que hacer: <br />, ahora podemos poner directamente <br>.